

TÉRMINOS Y DEFINICIONES TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS

Equifinalidad	1	Servicio	7	Subsistema	13	Sinergia	19	Sistema cerrado	25
Homeostasis	2	Frontera	8	Entropía	14	Multifinalidad	20	Input	26
Información	3	Ambiente	9	Estructura del sistema	15	Output	21	Relación	27
Retroalimentación	4	Negentropía	10	Atributo	16	Morfogénesis	22	Sistema	28
Variiedad	5	Modelo	11	Variabilidad	17	Paradigma	23	Cibernética	29
Sistemas triviales	6	Elemento	12	Función	18	Viabilidad	24	Morfostasis	30

Son los outputs de un sistema que servirán de inputs a otros sistemas o subsistemas equivalentes.	7	Es el proceso inverso a la equifinalidad. Condiciones iniciales similares pueden llevar a estados finales diferentes.	20	Características y propiedades estructurales o funcionales que caracterizan las partes o componentes de un sistema.	16	Se refiere al área de sucesos y condiciones que influyen sobre el comportamiento de un sistema, modificando para siempre su identidad.	9	Se refiere al hecho que un sistema vivo, a partir de distintas condiciones iniciales y por distintos caminos, llega a un mismo estado final.	1
---	----------	---	-----------	--	-----------	--	----------	--	----------

Indica el máximo de relaciones (hipotéticamente) posibles (n!).	17	Conjunto de elementos interrelacionados que trabajan juntos para lograr un objetivo común.	28	Conjunto de principios que determinan el comportamiento de un grupo, comunidad u organización.	23	Es el output de un sistema que está dirigido a la mantención del sistema mayor en el que se encuentra inscrito.	18	Comprende el número de elementos discretos en un sistema.	5
---	-----------	--	-----------	--	-----------	---	-----------	---	----------

Son los conjuntos de elementos y relaciones que responden a estructuras y funciones especializadas dentro de un sistema mayor.	13	Es la más importante corriente negentrópica de que disponen los sistemas complejos.	3	Indica una medida de la capacidad de sobrevivencia y adaptación de un sistema a un medio en cambio.	24	Conexión o vínculo que existe entre los elementos o componentes de un sistema. Puede ser recíproca o unidireccional.	27	Tipo de sistema en el cual no hay intercambio de energía, materia o información con el exterior. En este sistema ningún elemento entra o sale de él.	25
--	-----------	---	----------	---	-----------	--	-----------	--	-----------

Son los procesos de intercambio con el ambiente que tienden a preservar o mantener una forma, una organización o un estado dado en un sistema.	30	Son los procesos que apuntan al desarrollo, crecimiento o cambio en la forma, estructura y estado del sistema. Estos procesos activan y potencian la posibilidad de adaptación de los sistemas a ambientes en cambio.	22	Proceso mediante el cual un sistema tiende a mantener un estado de equilibrio interno o un conjunto de condiciones estables a pesar de las perturbaciones y cambios que puedan ocurrir en su entorno.	2	Las interrelaciones más o menos estables entre las partes o componentes de un sistema, que pueden ser verificadas (identificadas) en un momento dado.	15	Son sistemas con comportamientos altamente predecibles. No cambian su comportamiento con la experiencia; siempre responden con un mismo output cuando reciben el input correspondiente.	6
--	-----------	---	-----------	---	----------	---	-----------	---	----------

Es lo que produce, genera o envía el sistema hacia su entorno o hacia otros sistemas con los que interactúa.	21	Constructos diseñados por un observador que persigue identificar y mensurar relaciones sistémicas complejas.	11	Son los procesos mediante los cuales un sistema abierto recoge información sobre los efectos de sus decisiones internas en el medio.	4	Campo interdisciplinario que busca abarcar el ámbito de los procesos de control y de comunicación tanto en máquinas como en seres vivos.	29	Fenómeno surgido por las interacciones entre las partes o componentes de un sistema, o sea, la propiedad común a todo lo que se considera un sistema.	19
--	-----------	--	-----------	--	----------	--	-----------	---	-----------

Es la energía que el sistema importa del ambiente para mantener su organización y sobrevivir.	10	Partes o componentes que constituyen un sistema y pueden ser tanto objetos como procesos.	12	Es aquella línea que separa al sistema de su entorno y que define lo que le pertenece y lo que queda fuera de él.	8	Es la importación de recursos (energía, materia, información) que se requieren para dar inicio al ciclo de actividades del sistema.	26	La máxima probabilidad de los sistemas es su progresiva desorganización y, finalmente, su homogeneización con el ambiente.	14
---	-----------	---	-----------	---	----------	---	-----------	--	-----------