



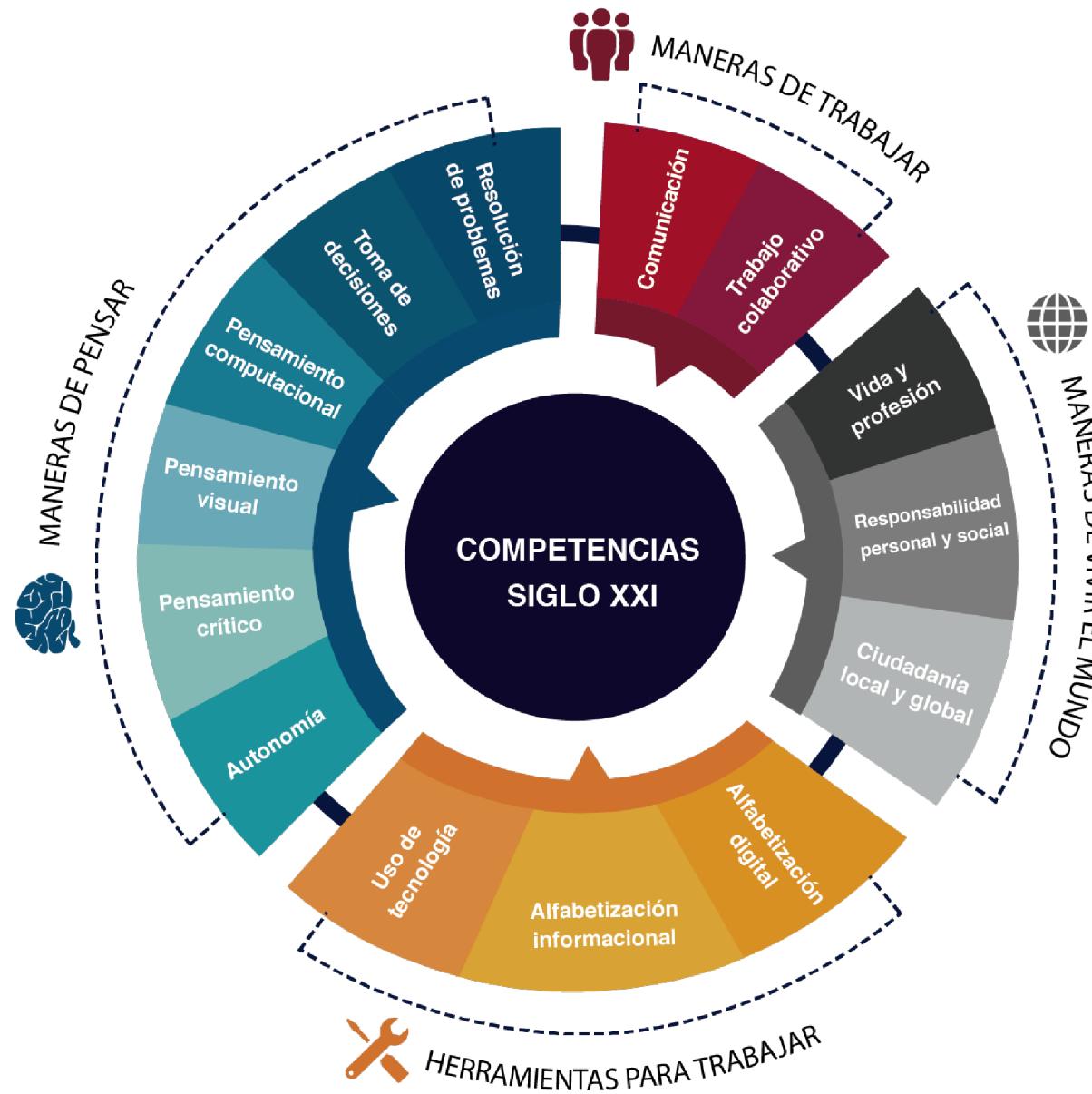
El currículo desde las competencias en tecnología

Especialización en Educación en Tecnología

Elementos de partida



Competen

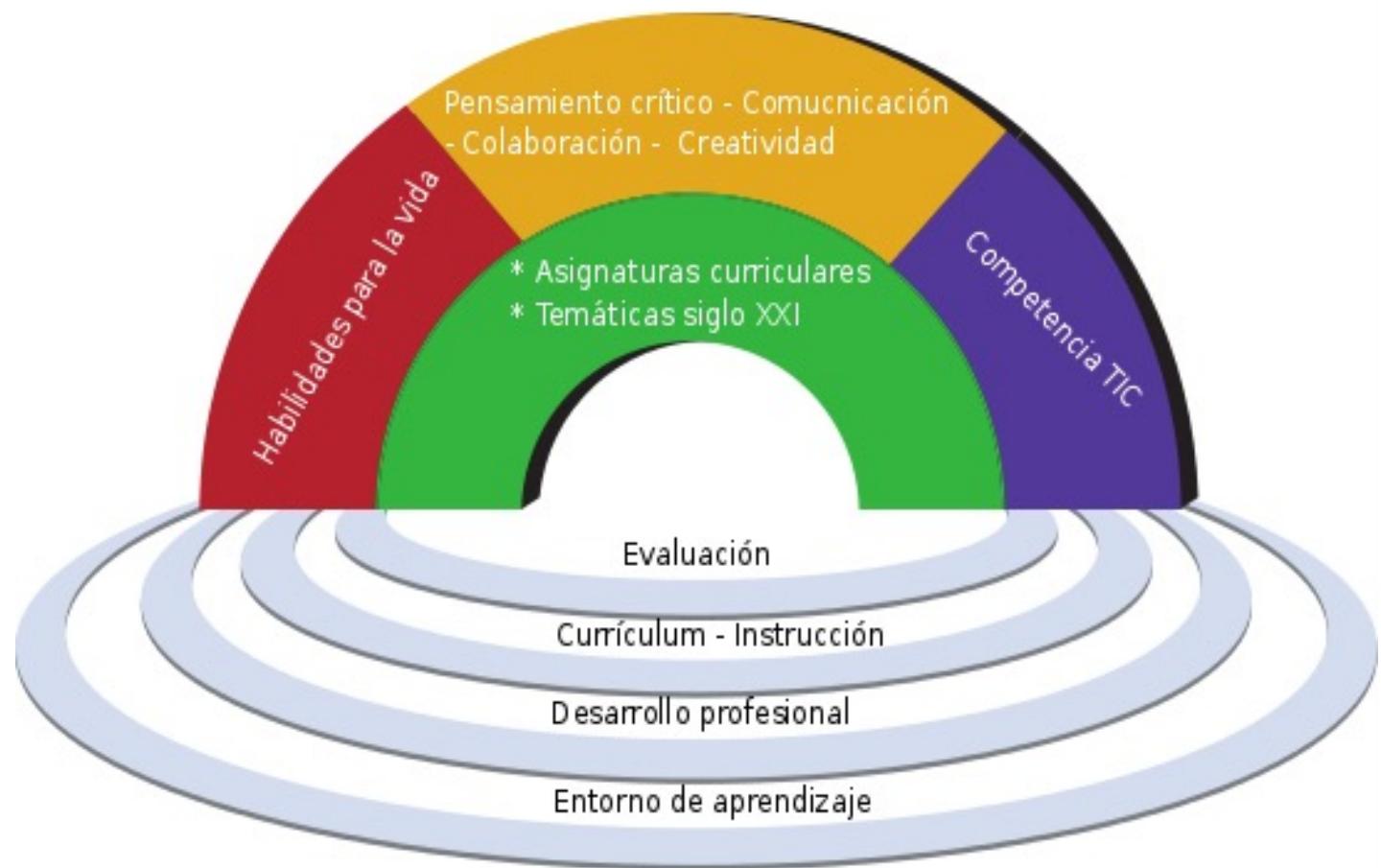


cias para el S.XXI

Proyecto de investigación ATC21S (Intel,
Microsoft y
Cisco)

Competencias para el S.XXI

Educación del siglo XXI y las 4 Cs



Competencias para el S.XXI

ISTE





International
Society for
Technical education

Competencia

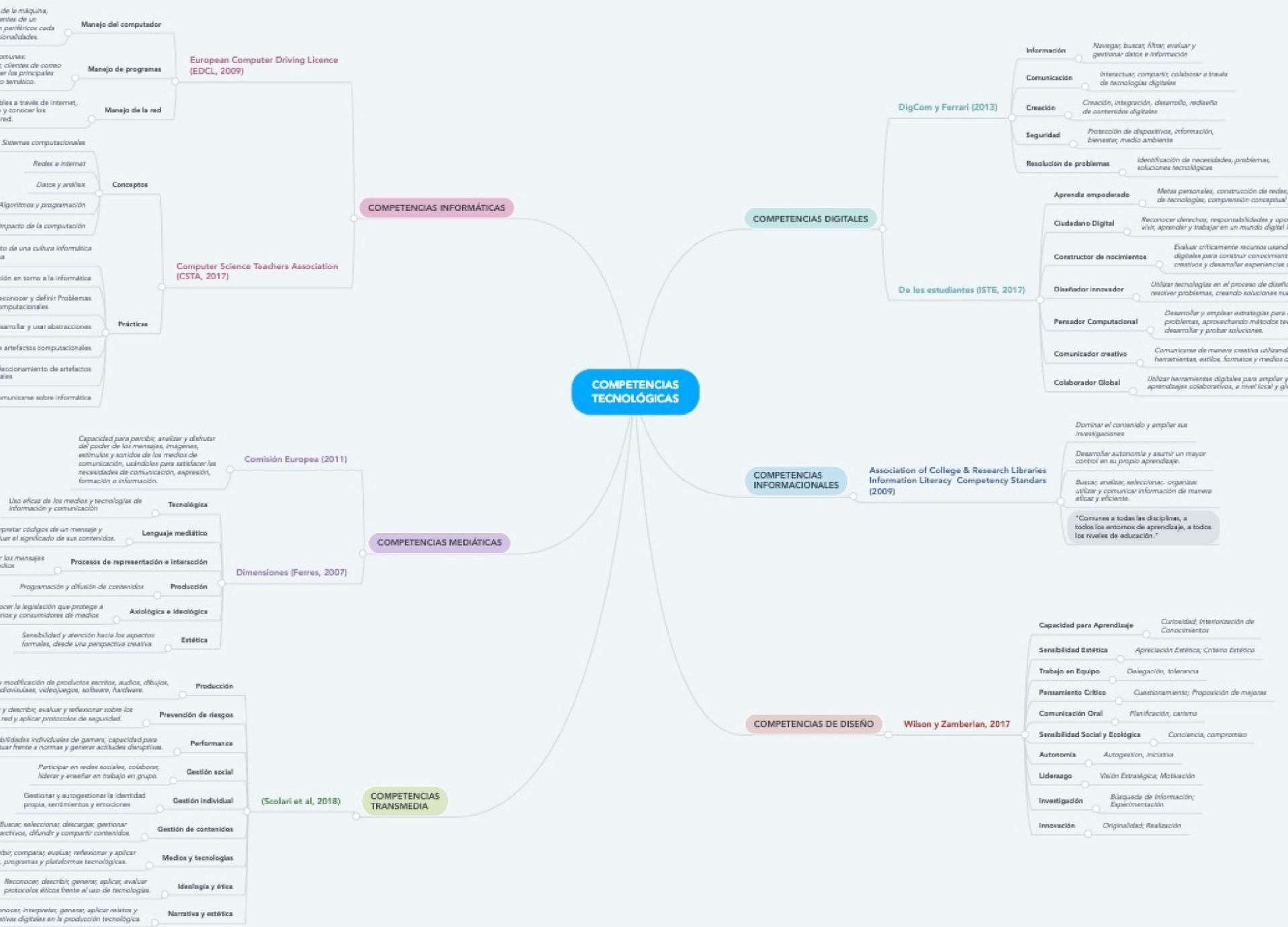
21 COMPETENCIAS

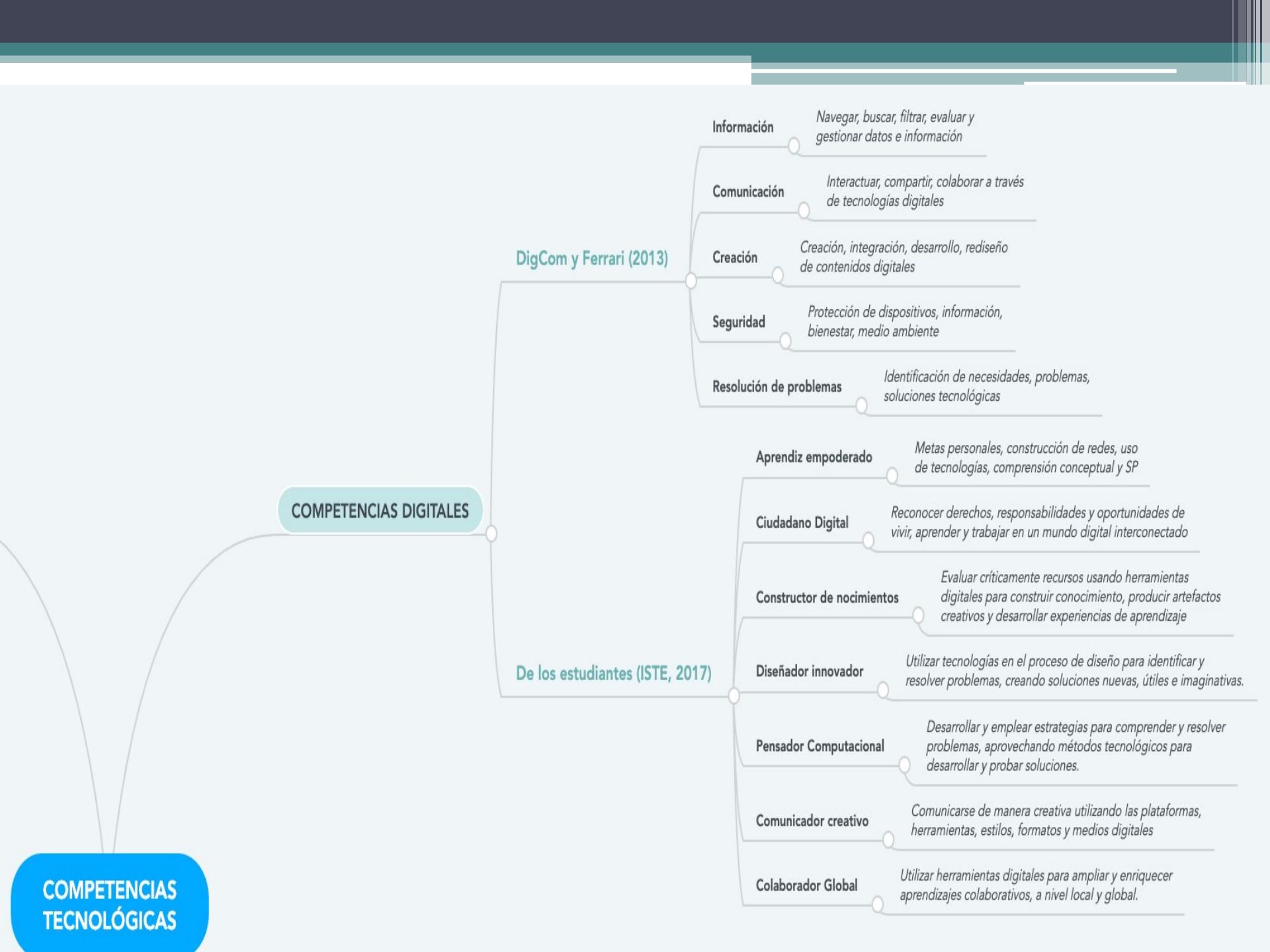
5 ÁREAS



s para el S.XXI

ISTE
International
Society for
Teachet Technical education





COMPETENCIAS INFORMACIONALES

Association of College & Research Libraries Information Literacy Competency Standards (2009)

Dominar el contenido y ampliar sus investigaciones

Desarrollar autonomía y asumir un mayor control en su propio aprendizaje.

Buscar, analizar, seleccionar, organizar, utilizar y comunicar información de manera eficaz y eficiente.

"Comunes a todas las disciplinas, a todos los entornos de aprendizaje, a todos los niveles de educación."

COMPETENCIAS DE DISEÑO

Wilson y Zamberlan, 2017

Capacidad para Aprendizaje

Curiosidad; Interiorización; Conocimientos

Sensibilidad Estética

Apreciación Estética; Criterio Estético

Trabajo en Equipo

Delegación, tolerancia

Pensamiento Crítico

Cuestionamiento; Proposición de alternativas

Comunicación Oral

Planificación, carisma

Sensibilidad Social y Ecológica

Conciencia, compromiso

Autonomía

Autogestión, iniciativa

Liderazgo

Visión Estratégica; Motivación

Investigación

Búsqueda de Información; Experimentación

Innovación

Originalidad; Realización

COMPETENCIAS TRANSMEDIA

(Scolari et al, 2018)



Entender las partes más comunes de la máquina, identificar y entender los componentes de un ordenador personal, y trabajar con periféricos cada día más complejos y con más funcionalidades.

Instalar y configurar aplicaciones comunes: aplicaciones ofimáticas, navegador, clientes de correo electrónico, antivirus, etc.; y conocer los principales programas a utilizar en cada ámbito temático.

Conocer los recursos disponibles a través de internet, buscar y navegar eficazmente y conocer los beneficios y los riesgos de la red.

Manejo del computador

Manejo de programas

European Computer Driving Licence
(EDCL, 2009)

Manejo de la red

Sistemas computacionales

Redes e internet

Datos y análisis

Conceptos

Algoritmos y programación

Impacto de la computación

Fomento de una cultura informática inclusiva

Colaboración en torno a la informática

Reconocer y definir Problemas computacionales

Desarrollar y usar abstracciones

Creación de artefactos computacionales

Prueba y perfeccionamiento de artefactos computacionales

Comunicarse sobre informática

Prácticas

COMPETENCIAS INFORMÁTICAS

Computer Science Teachers Association
(CSTA, 2017)



Sergio Briceño