

Universidad Distrital Francisco José de Caldas
Facultad de Ingeniería
Proyecto Curricular de Ingeniería de Sistemas
Programación Básica grupo 83
Taller No.1
Fecha. Feb 15 del 2013

Caza del tesoro: historia de la computación

Instrucciones:

¿Qué conoce sobre la historia de la computación?

Utiliza la información que encontrará en los diferentes sitios web que se encuentran en recursos y herramientas, para responder las preguntas de esta página. Escribe las respuestas en un archivo Word, para una discusión amplia en clase.

Objetivos

- Identificar la estructura de un computador.
- Evidenciar la evolución del computador en la historia..

Tema

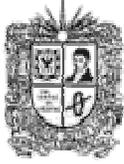
- Desarrollo histórico del hardware: el ábaco, Máquinas de Pascal, Leibniz, Babbage, Turing.
- Primeros computadores: Mark 1, ENAD, EDSAC, UNIVAC 1, Von Newmann, Z3.
- El computador hasta hoy: Generaciones.

Competencias asociadas

- Localiza históricamente los diferentes momentos en la evolución de los sistemas computacionales.
- Identifica los diversos componentes de un sistema computacional.

Consideraciones generales

- El taller de debe entregar a través del aula virtual del curso antes del lunes 18 de marzo de 2013 a las 12:00 am



Recursos y Herramientas

www.intel.com

www.amd.com

<http://www.kingston.com/latam/memory>

ingcivil88.galeon.com/

es.wikipedia.org/wiki/Anexo:Historia_de_la_computaci3n

www.fdi.ucm.es/profesor/sdelpino/ETC/historia.pdf

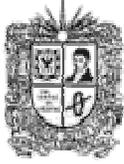
<http://es.wikipedia.org/wiki/Z3>

Cuerpo

Preguntas:

1. ¿Qué diferencias y analogías existen entre el ábaco japonés Soroban y el ábaco Chino Suanpan, en las operaciones aritméticas y el cálculo numérico?
2. ¿Qué es una regla de cálculo, cómo funciona y quién la invento?
3. ¿La computadora de Blas Pascal, qué operaciones aritméticas realizaban?
4. ¿La computadora de Gottfried Wilhelm Leibnitz, qué operaciones aritméticas realizaban?
5. ¿En qué consiste el diseño de Joseph Marie Jacquard de mejoramiento en los inicio de la computación?
6. ¿La Máquina de diferencias, quién la invento que operaciones realizaba?
7. ¿Qué realizó Herman Hollerith en la historia de los computadores?
8. ¿Los ingenieros Howard Aiken y George Slibitz desarrollaron la calculadora de relevos, en qué consiste?
9. La computadora **Z3**, creada por Konrad Zuse. ¿Qué representa la Z3, en el proceso de evolución de la computación?
10. ¿Quiénes construyeron el Integrador y Calculador Numérico Electrónico (ENIAC)?

Preparó: Julio Cortés Trujillo



Universidad Distrital Francisco José de Caldas
Facultad de Ingeniería
Proyecto Curricular de Ingeniería de Sistemas
Programación Básica grupo 83
Taller No.1
Fecha. Feb 15 del 2013

11. ¿Cuál fue el aporte de John Von Neumann, para mejorar el ENIAC?
12. ¿La calculadora MARK 1 y la EDVAC, cuales son las analogías y similitudes de estas dos computadoras?
13. ¿Qué inventaron los señores John Bardeen, Walter H. Brattain y William Shockley, que revolucionó la era de los computadores, en qué consiste?
14. ¿Cómo se llama la primera máquina computadora comercial, y en qué año se puso en el mercado?
15. ¿En qué consiste la ley de Moore, con respecto a un microprocesador, y como afecta el mundo de los computadores?
16. ¿Buscar dos empresas que desarrollen microprocesadores actualmente, y digan las características generales de los mismos?
17. Diferenciar el concepto de almacenamiento y de memoria en un computador. ¿Cuáles son las ventajas del almacenamiento sobre la memoria?
18. El computador dispone de varios dispositivos de memorización tales ROM, RAM y caché. ¿Cuáles son sus diferencias, y las subdivisiones de estas?

La gran pregunta:

Ahora, piensa en todo lo que has aprendido sobre los computadores e intenta contestar a esta pregunta: ¿"Quien no conoce su historia está condenado a repetir sus errores"? y su relación con la historia de computación