

Universidad Distrital Francisco José de Caldas
Facultad de Ingeniería
Proyecto Curricular de Ingeniería de Sistemas
Programación Básica grupo 83
Taller No.1
Fecha. Feb 15 del 2013

Caza del tesoro: historia del software

Instrucciones:

¿Qué conoce sobre la historia y la evolución del software? Los lenguajes de programación, los sistemas operativos y los aplicativos.

Utiliza la información que encontrará en los diferentes sitios web que se encuentran en recursos y herramientas, para responder las preguntas de esta página. Escribe las respuestas en un archivo Word, para una discusión amplia en clase.

Objetivos

- Identificar sistema operativos..
- Evidenciar la evolución de los lenguajes de programación.
- Reconocer paradigmas de programación.

Tema

- Evolución de los lenguajes de programación.
- Paradigmas de programación: Estructura, Modular y Programación Orientada de objetos.
- Diferenciar sistemas operativo Windows, y Linux.

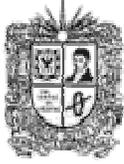
Competencias asociadas

- Localiza históricamente los diferentes momentos en la evolución de los lenguajes de programación.
- Identifica diferentes aspectos del software: sistema operativos, lenguajes de programación y aplicativos.

Consideraciones generales

- El taller de debe entregar a través del aula virtual del curso antes del lunes 25 de marzo de 2013 a las 12:00 am

Preparó: Julio Cortés Trujillo



Universidad Distrital Francisco José de Caldas
Facultad de Ingeniería
Proyecto Curricular de Ingeniería de Sistemas
Programación Básica grupo 83
Taller No.1
Fecha. Feb 15 del 2013

Recursos y Herramientas

http://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre

www.fedesoft.org/

<http://www.youtube.com/watch?v=es2EaC3v1pM>

<http://delta.cs.cinvestav.mx/~mcintosh/comun/historiaw/node23.html>

<http://es.scribd.com/doc/26618289/Historia-y-Tipos-de-Software>

http://es.wikipedia.org/wiki/Generaciones_de_lenguajes_de_programaci%C3%B3n

http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_dirigida_por_eventos

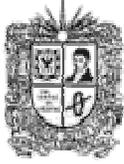
http://en.wikipedia.org/wiki/Go_To_Statement_Considered_Harmful

Cuerpo

Preguntas:

1. ¿Qué es software? Clasificación del software
2. ¿Diferencia entre el software privativo y software libre? ¿Tipos de licencias?
3. ¿Qué es un sistema operativo? Ejemplos de sistemas operativos.
4. ¿Qué es Cloud Computing?
5. ¿Qué es FEDESOFTE, objetivos?
6. ¿Quién es Alan Turing? ¿Qué es la máquina de Turing?
7. ¿Quién es Alan John W. Tukey?
8. ¿Cuál es la diferencia entre informática y la ingeniería de software?
9. ¿Qué es DOS?
10. ¿Quién son Steve Jobs y Bill Gates en la historia del Software?

Preparó: Julio Cortés Trujillo



Universidad Distrital Francisco José de Caldas
Facultad de Ingeniería
Proyecto Curricular de Ingeniería de Sistemas
Programación Básica grupo 83
Taller No.1
Fecha. Feb 15 del 2013

11. ¿Quién es John Von Neumann la historia del Software? ¿Qué es la Arquitectura de von Newmann?
12. ¿Cuál es el primer lenguaje, diferente al lenguaje de máquina?
13. ¿Cuáles son las diferentes generaciones de software?
14. ¿Qué es un paradigma de programación? Programación estructurada, programación modular, programación por objeto, programación dirigida por eventos,...
15. ¿Qué es UML?, ¿Qué es SOA? ¿Qué es XML? ¿Qué es SOAP? ¿Qué es WSDL?
16. ¿Quién es Edsger Dijkstra? ¿En qué consiste "La sentencia Go To considerada dañina"?
17. ¿Qué es el Teorema del programa estructurado?

La gran pregunta:

Ahora, piensa en todo lo que has aprendido sobre software e intenta contestar a esta pregunta: ¿"Divides y vencerás"? y su relación con la historia del software.