

Contenidos Educativos Digitales

Universidad Distrital
Francisco José de Caldas
Sergio Briceño Castañeda
Margarita Blandón
Septiembre 2012



¿Qué que es un Contenido Educativo Digital (CED)?

Son materiales de carácter didáctico, basados en la investigación documental, experiencial o de ambas fuentes, originados del tratamiento pedagógico de la temática seleccionada y constituida en para su conversión en formato multimedia.

Lo integran:



Características de los CED

- Reusables.
 - Portables.
 - Interoperables.
 - Textuales.
 - Hipertextuales.
 - Audiovisuales.
 - Dinamicos
- Interactivo
 - Realidad virtual.
 - Realidad aumentada.
 - Multimedial.

Tipos de Contenidos Educativos Digitales

- **Informativos:** Artículos, textos informe, libros entre otros.
- **Apoyo educativo:** Evaluaciones, actividades de repaso, juegos, laboratorios entre otros.
- **Tratamiento Educativo:** Tutoriales y ayudas en línea.

ESTANDAR SCORM:

El estándar SCORM (Shareable Content Object Reference Model) son todas las especificaciones para contenidos virtuales y lo componen dos paquetes importantes:

- **Paquete SCO:** Es un objeto de aprendizaje que puede ser incluido en un paquete para ser distribuido por un sistema que cumpla con SCORM como actividad de aprendizaje individual.
- **Paquete ASSET:** es el recurso más básico. Se trata de contenidos simples tales como texto, imágenes, sonidos, vídeos o cualquier otro tipo de datos que pueda ser facilitado a un cliente web.

¿Cómo se elaboran?

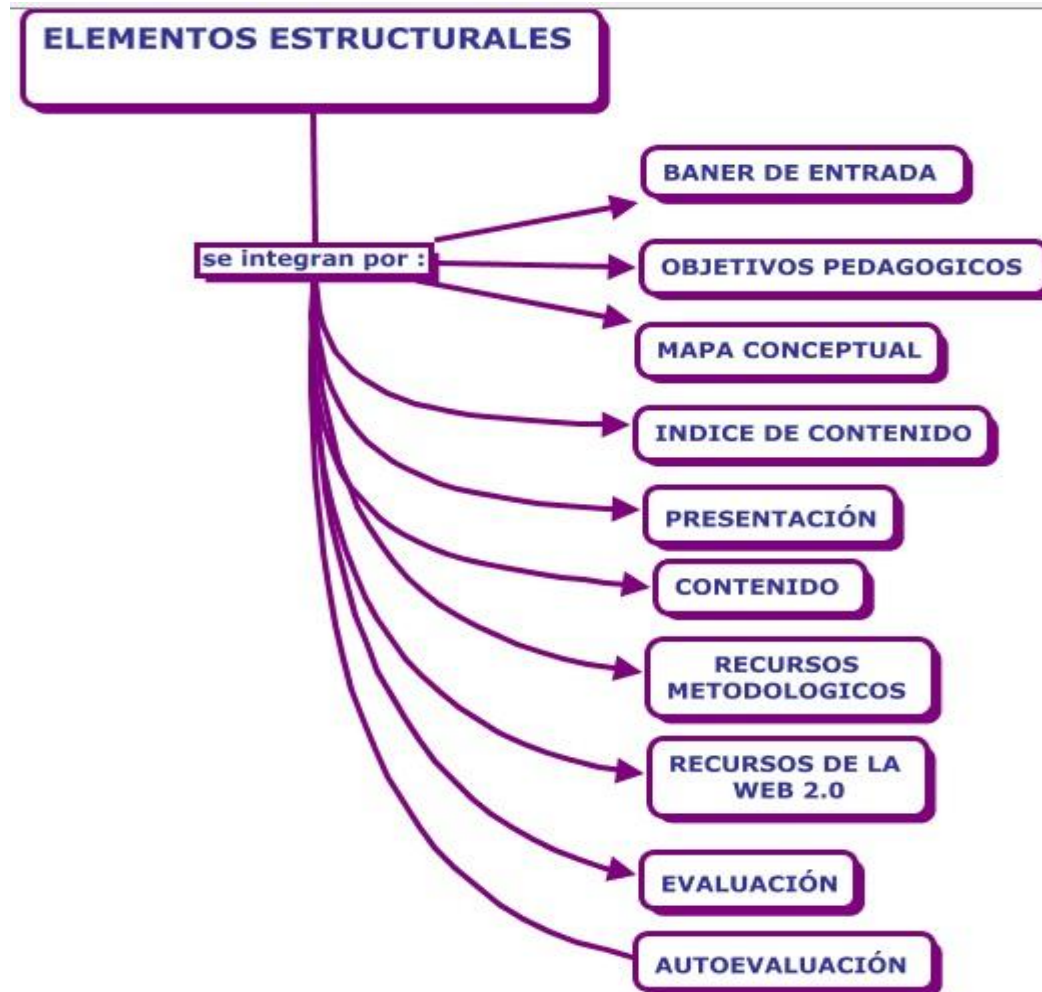
- ¿Para qué enseñar?
- ¿Qué enseñar?
- ¿Cuándo enseñar?
- ¿Cómo enseñar?
- ¿Con qué enseñar?
- ¿Cómo se cumple?

Algunos ejemplos Ejemplos:

- <http://conteni2.educarex.es/?a=15>
- http://www.cetic.edu.ve/catalogo_ced_orden
- http://www.saberclic.net/index.php?option=com_community&view=frontpage&Itemid=183
- <http://www.youtube.com/watch?v=kqMRNWC1oVU>
- <http://www.youtube.com/watch?feature=endscreen&v=Ff3OXT3a-iM&NR=1>

- <http://www.youtube.com/watch?v=tqnBns2k98k&feature=related>

Metodología de Elaboración



Algunas Herramientas:

- **10 formas de ilustrar contenidos digitales:**

http://www.10formas.com/10-formas-de-ilustrar-tus-proyectos-e-learning-gratis?utm_medium=facebook&utm_source=twitterfeed

- **Bancos de Imágenes Libres de Derechos de Autor.**

<http://photobucket.com/login>

www.sxc.hu

<http://www.morguefile.com/>

<http://www.freephotobank.com/>

<http://openphoto.net/>

Algunas Herramientas:

- **Animaciones:**

<http://goanimate.com/studio>

<http://www.storyjumper.com/book/docreate/-1>

<http://www.pekegifs.com/pekemundo/pekejuegos/juegoKangraooBall1.htm>

- **Edición**

<http://juandomingofarnos.wordpress.com/2010/10/14/150-herramientas-gratuitas-para-crear-materiales-didacticos-on-line/>

Web grafía

- <http://www.cetic.edu.ve/node/14>
- <http://www.slideshare.net/cristinavillavicencio/creacin-de-contenidos-digitales>
- http://www.cetic.edu.ve/catalogo_ced_orden
- http://www.saberclic.net/index.php?option=com_community&view=frontpage&Itemid=183
- http://reddigital.cnice.mec.es/6/Articulos/pdf/Articulos_1.pdf